

# Регламент игры FreeHackQuest 2016 (FHQ2016)

## Игра

Игра представляет собой внутривузовские соревнования в области информационной безопасности. Игра проводится в целях популяризации CTF-движения и поиска людей для набора в команду. Игра проводится в формате jeopardy. Игра направлена на студенческую аудиторию, но доступ открыт всем желающим.

## Организаторы

Организаторами игры являются Life, keva и другие вузовские команды, желающие участвовать в организации. Команда, желающая присоединиться к организации игры, должна связаться с капитаном команды Life, [Смирновым Максимом](#).

## Подготовка

Команда, присоединившаяся к организации, должна разместить информацию о проведении игры в своем ВУЗе: на доске объявлений и любыми другими способами в указанные сроки, а также организовать разбор заданий не позднее указанного срока (авторские решения заданий будут предоставлены по запросу после окончания игры). Ответственный за разработку дизайна объявления и диплома: Максим Кобилев (г. Таганрог)

Подготовка заданий к игре проводится совместными усилиями сторон, заинтересованных в проведении данной игры.

Программное обеспечение и техническое исполнение берет на себя команда Life. Ответственный за разработку сайта мероприятия - Родионов Алексей

Обсуждение подготовки заданий происходит в социальной сети Вконтакте. Список готовых и планируемых заданий представлен в документе Google Docs. Ссылка на данный документ предоставляется лицам изъявившим желание участвовать в организации FHQ2016.

Файлы и описание заданий, а также авторское решение хранятся в закрытом репозитории на сайте <http://sibsutis-ctf.ru/>. Ответственный за работу репозитория Смирнов Максим (г.Новосибирск).

## Сроки

Объявление о проведении игры расположить в ВУЗе(ах) не позднее 7.09.2016.

Игра проводится с 12.09.2016 по 19.09.2016 (с понедельника по воскресенье включительно).

Разбор заданий предлагается проводить в срок не позднее одной недели с даты окончания игры. Разбор заданий проводится очно в каждом ВУЗе. За организацию отвечает местная CTF-команда или человек, заинтересованный в создании вузовской CTF-команды.

Дата создания регламента: 01.09.2016